1. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод в диалоговом режиме значений переменных А1, А2, А3,..., А10 в виде положительных, отрицательных целых и действительных чисел, строковых констант и значений переменных В1, В2, В3 в виде целых констант.

б) Формирование из значений переменных А1 - А10 списка AS , а из значений переменных В1 - В3 его подсписка, являющегося четвертым элементом списка AS, и вывод списка AS на экран.

в) Упорядочение элементов списка AS в порядке нарастания их значений и вывод результата на экран.

г) Определение и вывод на экран: среднего арифметического всех элементов.

2. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод в диалоговом режиме значений переменных А1, А2, А3,..., А10 в виде положительных, отрицательных целых и действительных чисел, строковых констант и значений переменных В1, В2, В3 в виде целых констант.

б) Формирование из значений переменных А1 - А10 списка AS , а из значений переменных В1 - В3 его подсписка, являющегося четвертым элементом списка AS, и вывод списка AS на экран.

в) Упорядочение элементов списка AS в порядке нарастания их значений и вывод результата на экран.

г) Определение и вывод на экран: суммы четных элементов списка.

3. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод в диалоговом режиме значений переменных А1, А2, А3,..., А10 в виде положительных, отрицательных целых и действительных чисел, строковых констант и значений переменных В1, В2, В3 в виде целых констант.

б) Ввод определяющего параметра (действительное число).

в) Формирование из значений переменных А1 - А10 списка AS , а из значений переменных В1 - В3 его подсписка, являющегося четвертым элементом списка AS, и вывод списка AS на экран.

г) Упорядочение элементов списка AS в порядке нарастания их значений и вывод результата на экран.

д) Определение и вывод на экран: значений элементов списка, больших заданного определяющего параметра.

4. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод в диалоговом режиме значений переменных А1, А2, А3,..., А10 в виде положительных, отрицательных целых и действительных чисел, строковых констант и значений переменных В1, В2, В3 в виде целых констант.

б) Ввод определяющего параметра (целое число).

в) Формирование из значений переменных А1 - А10 списка AS , а из значений переменных В1 - В3 его подсписка, являющегося четвертым элементом списка AS, и вывод списка AS на экран.

г) Упорядочение элементов списка AS в порядке нарастания их значений и вывод результата на экран.

д) Определение и вывод на экран: номеров элементов списка, меньших заданного определяющего параметра.

5. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод с помощью курсора в диалоговом режиме трех точек, не лежащих на одной прямой.

б) Вывод на экран координат х,у для каждой введенной точки.

в) Вывод на экран расстояния между введенными тремя точками.

г) Вывод на экран периметра треугольника с вершинами в заданных точках.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод с помощью курсора в диалоговом режиме трех точек, не лежащих на одной прямой.

б) Вывод на экран координат х,у для каждой введенной точки.

в) Вывод на экран расстояния между введенными тремя точками.

г) Проверить, является ли треугольник с вершинами в заданных точках прямоугольным и результат вывести на экран.

6. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод с помощью курсора в диалоговом режиме трех точек, не лежащих на одной прямой.

б) Вывод на экран координат х,у для каждой введенной точки.

в) Вывод на экран расстояния между введенными тремя точками.

г) Проверить, является ли треугольник с вершинами в заданных точках равносторонним и результат вывести на экран.

7. Написать программу, выполняющую следующие действия:

а) Ввод с помощью курсора в диалоговом режиме трех точек, не лежащих на одной прямой.

б) Вывод на экран координат х,у для каждой введенной точки.

в) Вывод на экран расстояния между введенными тремя точками.

г) Проверить, является ли треугольник с вершинами в заданных точках равнобедренным и результат вывести на экран.